MAX Media Player

Pour Nintendo DS

Manuel D'Utilisation

IMPORTANT! – Visitez le mini site MAX Media Player sur www.codejunkies.com pour recevoir les dernières mises à jour et les nouvelles fonctionalités !

Index

1. Introduction
2. Contenu du Produit
3. Conditions Minimum Du Système
4. Pour Bien Démarrer
    4.1 Navigation sur l'écran Tactile
    4.2 Organiser le Contenu
    4.3 Faire Fonctionner des Jeux Videos / Logiciels
    4.4 Jouer de la Musique et des Vidéos
    4.5 Sources Audio et Vidéo Compatibles
5. Transfert de Média sur votre Disque Dur 4Go
6. Prolonger la fonctionnalité De MAX Media Player en Utilisant les Mises à Jour.
    6.1 Mettre à jour MAX Media Player avec bootme.nds
    6.2 Démarrer les Logiciels Alternatifs Automatiquement
7. Utiliser des Dispositifs de Stockage Alternatifs
8. Questions Fréquemment Posées
9. Support Technique

1. Introduction

Félicitations ! Vous venez d'acquerir le *MAX Media Player pour Nintendo DS* de datel, le lecteur de média en constante évolution pour votre DS !

MAX Media Player est proposé avec une interface de navigation ultra simple, vous permettant de démarrer et jouer n'importe quel 'homebrew' application (logiciels avec l'extension .nds) sauvegardé sur votre disque dur *MAX Media Player* de 4Go, mais peut également être amélioré en téléchargeant les versions plus récentes du média player disponible à partir de Codejunkies.com.

2. Contenu du Produit

Avant de démarrer, veuillez vérifier que toutes les pièces sont présentes. Si quelque chose est absent de votre Boîte, entrez en contact avec le service-client (voir en bas du manuel).

- 1 x Cartouche NDS de MAX Media Player
- 1 x Disque Dur 4Go MAX Media Player
- 1 x câble USB vers Mini USB
- 1 x Manuel D'Utilisation

3. Conditions Minimum Du Système

Pour obtenir le meilleur de *MAX Media Player pour Nintendo DS*, veuillez vous assurer que votre ordinateur répond aux exigences système suivantes:

CONDITIONS MINIMUM DE SYSTÈME	
Ordinateur / Processeur	PC avec un port libre USB. USB 2.0 est recommandé pour le transfert de données à grande vitesse
Logiciel d'Exploitation	Windows 98, 2000, ME, XP. Windows XP recommandé.
Communication	Accès d'Internet requis pour les mises à jour de logiciel et le contenu téléchargeable.

4. Pour Bien Démarrer

Le logiciel *MAX Media Player* fonctionne avec la cartouche DS et vous permet de passer en revue et démarrer/exécuter le contenu stocké sur votre disque dur de 4Go (quand il est attaché). Le logiciel peut également vous permettre d'accéder au contenu stocké sur d'autres dispositifs de stockage compatibles (voir section 7).

Pour démarrer, insérez la cartouche DS *MAX Media Player* dans votre DS et rattachez le disque dur de 4Go à la fente GBA sur le dessous de votre DS.

Quand vous initialisez votre console, vous pouvez voir l'écran de chargement de *MAX Media Player*, suivi par l'écran de navigation montrant le contenu du disque dur de 4Go.

4.1 Navigation sur l'écran Tactile

MAX Media Player est controllé exclusivement par l'écran tactile de votre nintendo DS.

Jouer un fichier / Démarrer un programme	Double-tapez sur un fichier ou une icône de logiciel
Ouvrir un dossier/chemise	Double-tapez sur l'icône d'un dossier/chemise
Aller en haut / bas de la page	Tapez et déplacez le scrollbar en haut et en bas
Retourner sur the dossier précédant	Double tapez sur l' icône de chemise 'Retour' à l'intérieur de la chemise

4.2 Organiser le Contenu

Quand vous démarrez *MAX Media Player* pour la première fois, le disque dur de 4Go ne contient pas de fichiers médias ou de jeux; veuillez lire la section 5 pour recevoir les instructions sur la façon dont vous pouvez mettre des médias sur votre disque dur 4Go.

Pour vous aider à organiser votre contenu, *MAX Media Player* reconnait/supporte 4 noms de chemises/fichiers spécifiques.

Folder name	Icon
VIDEO	
AUDIO	
GAMES	
ZIPS	

Tout contenu que vous vous ajoutez aux chemises avec ces noms spéciaux (voyez que la section 5) sera montrée avec les icônes appropriées dans le navigateur.

MAX Media Player applique également des icônes spécifiques aux dossiers/fichiers avec les extensions suivantes:

File extension	Icon
.mov, .avi	
.mp3, .wav	
.nds	
.zip	

4.3 Faire Fonctionner des Jeux Vidéos / Logiciels

N'importe quel programme compatible Nintendo DS avec l'extension`.nds' que vous transférez sur votre disque dur de 4Go peut être exécuté/démarré par *MAX Media Player*.

Utilisez le navigateur de *MAX Media Player* pour sélectionner le fichier .nds que vous désirez démarrer (il est recommandé de sauvegarder les fichiers .nds dans la chemise 'GAMES') et double tapez avec the stylus pour le démarrer.

Une fois que vous avez commencé un programme, la seule manière de retourner sur le navigateur de *MAX Media Player* est de redémarrer votre DS.

Utiliser le Media Player MoonShell

En avant-gout de ce que vous pouvez attendre des mises à jour de *MAX Media Player* GRATUITES qui vous seront proposées, une copie du populaire MoonShell media player est présente sur votre disque dur de 4Go.

MoonShell est une application 'home brew' offerte sous la license d'accord de GNU qui vous permet de jouer des vidéos au format .dvm, des fichiers musicaux au formats .mp3 et .nsf, jepg, bmp, png, ainsi que les fichiers textes (.txt).

Pour démarrer MoonShell, ouvrez la chemise GAMES puis double tapez sur l'icone du logiciel MoonShell.

Où obtenir les jeux et les logiciels GRATUITS

La communauté de développement Homebrew pour NDS est vibrante et productive. Il y a déjà des centaines d'applications de haute qualité et de nombreux jeux disponibles à télécharger gratuitement à partir de nombreux sites de homebrew pour NDS.

Armé avec *MAX Media Player,* vous pouvez maintenant entrer directement dans l'action !

Parce que les meilleurs sites changent et se déplacent constamment, nous gardons une liste des meilleurs sites homebrew sur notre mini site *MAX Media Player* que vous pouvez retrouver sur www.codejunkies.com.

4.4 Jouer de la Musique et des Vidéos

Tandis que *MAX Media Player* identifie et organise les différents types de médias supportés, il ne permet pas la lecture des fichiers audio et vidéos par lui même.

Pour jouer le contenu audio ou visuel vous devez employer un lecteur alternatif 'third party' comme MoonShell (voir ci-dessus), ou rechercher les extensions/upgrades de *MAX Media Player* offertes GRATUITEMENT sur www.codejunkies.com.

4.5 Sources Audio et Vidéo Compatibles

Quand vous jouez des vidéos et de la musique sur votre DS vous pouvez eventuellement éprouver des difficultés de ralentissement/synching, ou pour démarrer certains fichiers. Ces problèmes seront dus aux spécifications de l'encodage des médias que vous essayez de jouer.

Les caractéristiques soutenues changent et sont dépendantes du logiciel que vous utilisez pour jouer le média (*MAX Media Player* extension, MoonShell etc.) , mais aussi peuvent dépendre du dispositif de stockage que vous utilisez (Disque Dur, Carte compact-Flash, etc.).

Si vous utilisez un lecteur de média externe (Comme MoonShell) vous devez vérifier leur documentation pour découvrir les caractéristiques d'encodage permettant une lectuse sans problèmes. Si vous employez une mise-à-jour ou extension officielle de *MAX Media Player*, une information détaillée sur les caractéristiques d' encodage sera disponible detailed sur le mini-site de *MAX Media Player* sur www.codejunkies.com.

5. Transfert de Média sur votre Disque Dur 4Go

Mettre des jeux, de la musique, des vidéos sur votre disque dur de 4Go pour *MAX Media Player* ne pourrait être plus simple:

1. Débranchez le disque dur de votre Nintendo DS.
2. Reliez le disque dur à votre PC à l'aide du câble mini USB vers USB fourni.
3. Windows XP* reconnait automatiquement le disque dur comme un 'Removable Mass Storage Device' (disque dur démontable) et lui assigne une lettre d'utilisation.

Une fois que vous avez relié votre disque dur de 4Go à votre PC, utilisez l'explorateur de Windows ou 'mon ordinateur' pour ajouter le contenu sur votre disque dur.

Pour vous aider à organiser vos dossiers, il est recommandé d'utiliser les noms de chemise par défaut:

- VIDEO
- AUDIO
- GAMES
- ZIPS

Vous pouvez également créer des chemises additionnelles si vous désirez changer l'organisation du contenu. Le navigateur de *MAX Media Player* vous permet d'accéder à n'importe quelle chemise à l'interieur d'une chemise.

*Les utilisateurs des versions plus anciennes de Windows doivent installer des drivers pour le disque dur. Ces drivers sont disponibles de téléchargement à partir du mini site *MAX Media Player* sur www.codejunkies.com.

6. Prolonger la Fonctionnalité de MAX Media Player en Utilisant les Mises à jour

MAX Media Player est une plateforme de lecteur de médias en constante évolution. Téléchargez les dernières extensions à partir du mini site sur codejunkies.com et découvrez qu'n'y a pas de limite à ce qu'il peut faire !

6.1 Mettre à jour MAX Media Player avec bootme.nds

MAX Media Player est programmé pour démarrer le fichier bootme.nds automatiquement si ce fichier est detecté sur votre disque dur 4Go ou sur n'importe quel autre dispositif de stockage (Voir section 7).

Pour mettre à jour votre version de *MAX Media Player* avec la dernière extension, téléchargez simplement la nouvelle version du logiciel sur le mini-site et placez le logiciel dans le répertoire racine (Root) de votre disque dur. Puisque la nouvelle version du logiciel s'appelle bootme.nds, elle sera automatiquement executée quand *MAX Media Player* démarrera.

Mise à jour du logiciel de manière permanente

MAX Media Player inclus aussi la possibilité d'écrire les extensions du logiciel *MAX Media Player* sur la mémoire flash de la cartouche (firmware update). Cela veut dire que la version étendue du logiciel *MAX Media Player* peut exister sur la cartouche elle même et peut être démarrée à partir du disque dur sans que le fichier 'bootme.nds' soit présent sur le disque dur 4Go.

L'option pour exécuter une firmware update (Progiciel) sera disponible à partir du menu de navigation de la nouvelle mise à jour de logiciel, signifiant que vous devez d'abord ajouter le nouveau logiciel sur votre disque dur puis le démarrer avant d'avoir la possibilité d'utiliser l'option 'update firmware'.

6.2 Démarrer les logiciels alternatifs automatiquement

Parce que *MAX Media Player* démarre n'importe quel fichier appelé 'bootme.nds' sur la racine de votre disque dur automatiquement, vous pouvez choisir de démarrer n'importe quel logiciel homebrew quand le lecteur de média démarre ! renommez simplement le logiciel choisi par 'bootme.nds' quand vous l'ajoutez sur la racine de votre disque dur/dispositif mémoire.

Vous pouvez retourner automatiquement sur le naviguateur de *MAX Media Player* en supprimant ou en retitrant le nouveau bootme.nds que vous avez créé.

7. Utiliser des Dispositifs de Stockage Alternatifs

MAX Media Player a été conçu pour être compatible avec une variété de dispositifs de stockage DS-compatibles offrant une alternative au disque dur de 4Go inclus. De tels dispositifs incluent les cartes mémoire flash memory (SD, Compact Flash etc.).

Pour utiliser un dispositif de stockage alternatif, enlevez de dique dur 4Go de *MAX Media Player* du port de GBA sur votre Nintendo DS et remplacez-le avec votre dispositif de stockage alternatif. Quand vous initialisez votre console, vous pourrez toujours employer l'interface de *MAX Media Player* pour naviguer le contenu de votre dispositif de stockage

Si vous désirez utiliser la dernière version de *MAX Media Player* avec votre disque dur/carte mémoire, ajoutez simplement le logiciel *MAX Media Player* à votre dispositif (voir Section 6.1). Si le logiciel est appelé 'bootme.nds', il démarrera automatiquement quand *MAX Media player* charge. Si vous avez donné au logiciel un autre nom, double-tapez simplement dans l'interface de navigateur sur le logiciel pour le démarrer la version la plus récente.

Dispositifs de stockage Compatibles

Tandis que *MAX Media Player* a été conçu pour être compatible avec tous les dispositifs de stockage compatibles populaires de DS, dus à la nature du développement continu de ces dispositifs, nous ne pouvons pas garantir la compatibilité avec tous les dispositifs.

MAX Media devrait être compatible avec les dispositifs suivant :

- M3
- NeoFlash

- SuperCard

Pour une liste à jour des dispositifs compatibles, visitez *MAX Media Player* mini site sur www.codejunkies.com.

8. Questions Fréquemment Posées

Est-ce que je peux jouer des vidéos et musiques sans employer MoonShell ?

Comme une plateforme entièrement extensible de lecture de médias, MAX Media Player n'est pas livré avec la capacité de jouer les fichiers audio et visuels. Ceci nous permet de nous concentrer pour fournir une fonctionnalité plus puissante de lecture de médias en offrant des extensions et mises à niveau officielles. Regardez sur le MAX Media Player mini site à www.codejunkies.com pour obtenir les extensions et les mises à niveau du lecteur de médias.

En attendant, MoonShell est une manière efficace de jouer tout un éventail de types de fichiers supportés sur votre DS, y compris vidéo, musique, images et fichiers textes.

Que puis-je faire à propos des bégaiements pendant la lecture de fichier vidéos ?

Si vous éprouvez des problèmes avec la lecture de vos fichiers vidéo ou vos jeux, cela peut être parce que les caractéristiques d' encodage utilisés sur le fichier sont trop hautes pour le dispositif de stockage choisi (Disque Dur 4Go, flash device démontable, etc.) ou simplement trop élevé pour le processeur de votre DS.

Essayez d'examiner le mini-site sur www.codejunkies.com pour recevoir des trucs et des conseils d'optimisation pour la lecture du logiciel/fichier.

9. Support Technique

Avant d'entrer en contact avec le département du service clientèle de datel, assurez-vous svp d'avoir lu et compris le manuel d'utilisation.

Veuillez aussi vous assurer de posséder les informations complémentaires sur la date et ou vous avez acheté ce produit.

© 2006 Datel Design & Development Ltd. MAX Media Player est une marque déposée par Datel Design and Development Ltd.

MAX Media Player pour Nintendo® DS™ et DS Lite™ est un produit 100% non officiel et n'est PAS commandité ou approuvé par Nintendo®, ou par aucun distributeur de jeux vidéos. DS™ and DS Lite™ sont des marques déposées par Nintendo®.

MoonShell est distribué aux termes de l'accord de licence de GNU. Selon le permis de GNU il est distribué avec le code source et les créditations requises.

Where to buy?

Deluxe GmbH
Scheffelstr. 77
68723 Schwetzingen
Germany

Online-Shop: www.playdeluxe.de
Reseller inquiries welcome via: wholesale@playdeluxe.com